



# Mapas O-BM (modelos de creación)

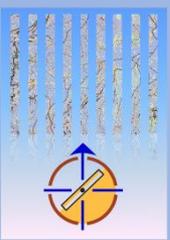


Javier Arufe Varela

# Introducción

- Norma base mapas O-BM, ISOM
- Detalles que hacen diferente la forma de crear un mapa:
  - Superficie a cartografiar → > O-Pie
  - > relevancia: relieve y caminos
  - Enfocar hacia la elección de ruta

Javier Arufe Varela



# Varios métodos de confección

- **Como en O-Pie**
- **GPS + Video**
- **Mapa a priori + modificación en campo**

Javier Arufe Varela

# 1. Creación como en O-Pie

- **Mapa base reducido (curvas, ortofoto como plantilla principal)**
- **Trabajo de campo creando todo el contenido, ya sea en papel o en dispositivo electrónico**
- **Digitalización y/o dibujado final en gabinete**
- **Aprox. 1 Km<sup>2</sup> por sesión (3 ó 4 horas)**
- **Problema: planificar ruta óptima en campo**
  - **Solución: topográfico en papel + GPS**

Javier Arufe Varela

## 2. GPS + video

- Mapa base reducido o todavía no existente
- Trabajo de campo limitado a recorrer - grabar
- Dibujado final con trabajo de gabinete enorme
- Aprox. 1 Km<sup>2</sup>/h
- Problema: planificar ruta óptima en campo
  - Solución: topográfico en papel + GPS

Javier Arufe Varela

## 3. Mapa a priori

- Mapa base como mapa completo, trabajo de gabinete enorme
- Trabajo de campo, modificar lo no coincidente
- Dibujado final en base a retoques finales
- Aprox. 1 Km<sup>2</sup>/h
- Planificar ruta óptima en campo es más fácil al contar con bastante información a priori

Javier Arufe Varela

# La legibilidad

- **Mejor si enfoca sólo en caminos y relieve**
- **Otros símbolos difuminados en la norma (por ejemplo, rocosos)**
- **Algunos pintan pero modifican tamaño de símbolos**
- **Otros no pintan símbolos que no intervienen en elección de ruta (aunque sí lo pueden hacer en navegación y posicionamiento)**

Javier Arufe Varela

# El ejemplo de los muros

- Cq. muro, mismo símbolo; es muy ancho
- Si prohibido, símbolo 707 (límite no cruzar)

