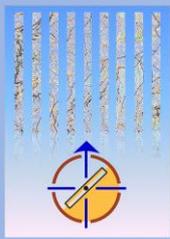


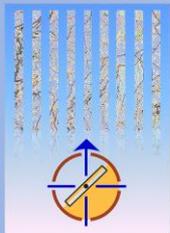
PROYECTO CARTOGRÁFICO CON OOM

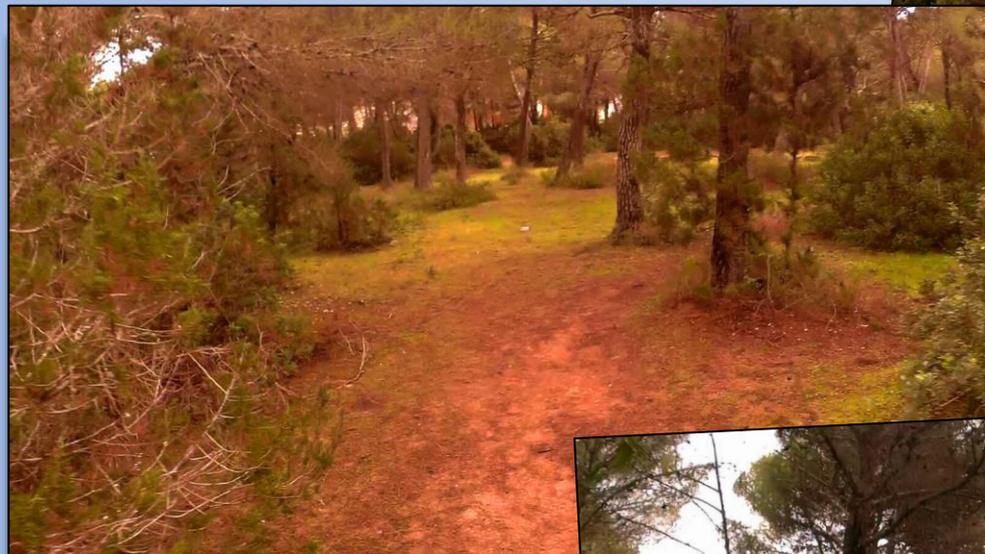
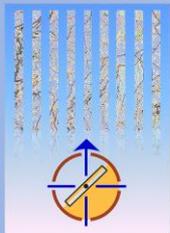
DANIEL MAYORAL BAREA



DATOS DEL PROYECTO

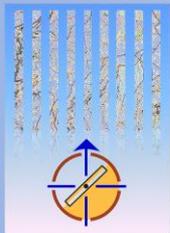
- Zona denominada “Cala Agulla”, población de Cala Ratjada en el término municipal de Capdepera (Mallorca)
- Terreno de 0,5 km² de terreno boscoso
- Pinares, zonas y caminos arenosos, dunas, vegetación espesa y laberintos de senderos
- Simbología ISSOM 2007 SPRINT
- Escala 1:4000
- Equidistancia 2 mts
- A tres meses vista de una carrera de ámbito local en la zona

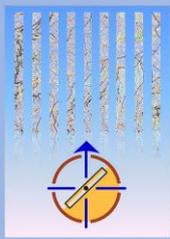




FASE 0 - MAPA BASE

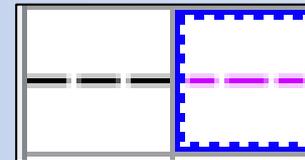
- **Fotografía de satélite JPEG de BING maps descargada con SAS Planet**
- **Geo – transformación de la fotografía con Quantum GIS Lisboa**
- **Curvas de nivel del Instituto Geográfico Nacional**
- **Recortado y conversión de curvas de nivel a DXF con Quantum Gis Lisboa**
- **Importación del mapa a OOM**
- **Preparación de plantilla transparente para bocetos**
- **Dibujo de carreteras previo desde ordenador**

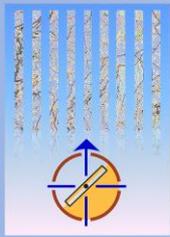




FASE 1 – DIBUJO PROVISIONAL

- Dibujado de elementos visibles con la fotografía
- Simbología duplicada en magenta
- Al confirmar con trabajo de campo de cambia al símbolo adecuado





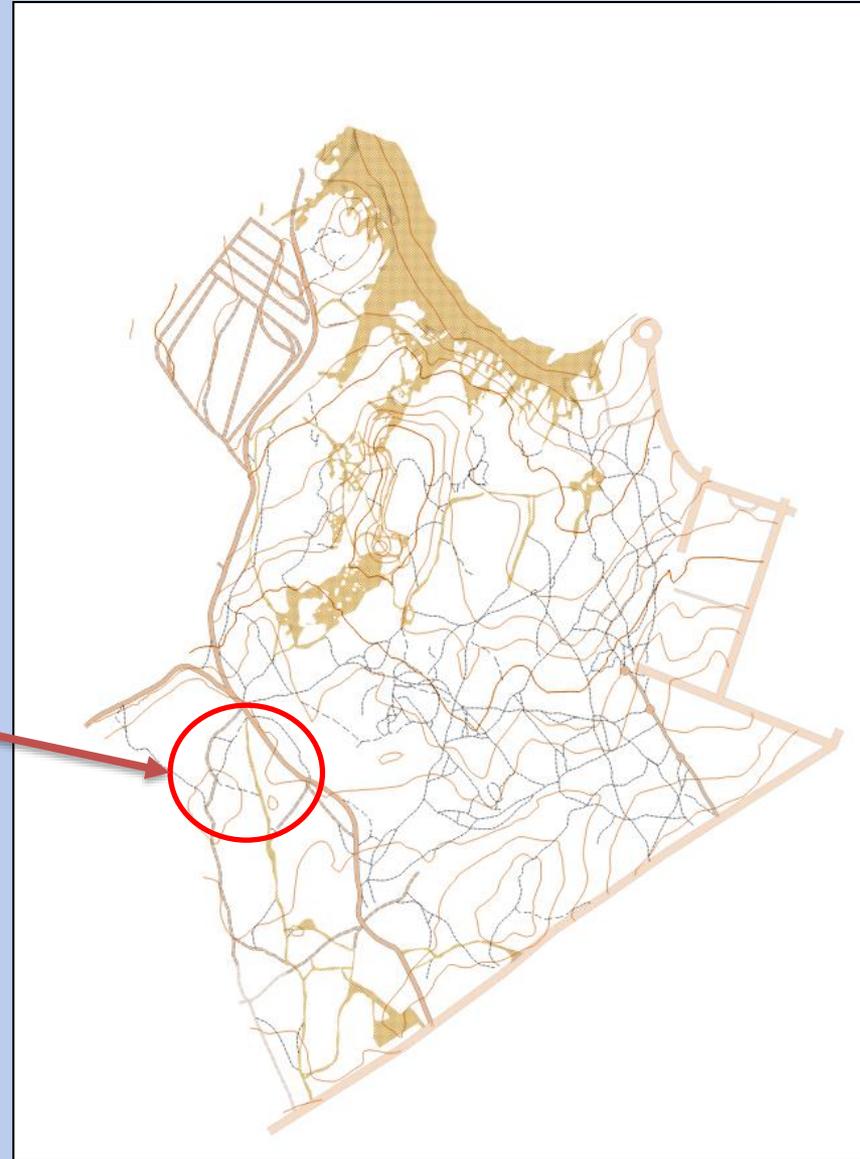
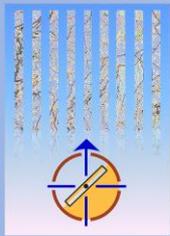
FASE 2 – CAMINOS

➤ Trabajo de campo:

- Recorrido in situ de todos los caminos del mapa, sistema siempre derecha
- Utilización de la herramienta track de OOM
- Pintado mediante boceto (línea color rojo)
- Clasificación según ISSOM con boceto (número rojo)
- Observación general del terreno

➤ Trabajo de gabinete:

- Traspaso de datos a OOM PC
- Dibujado con herramientas OOM pc sobre los bocetos



508 Senda pequeña poco visible (1)

507 Pequeño camino o senda sin asfaltar (2)

506.1.3 Camino o pista sin asfaltar (3)

211 Claro abierto de arena (A)

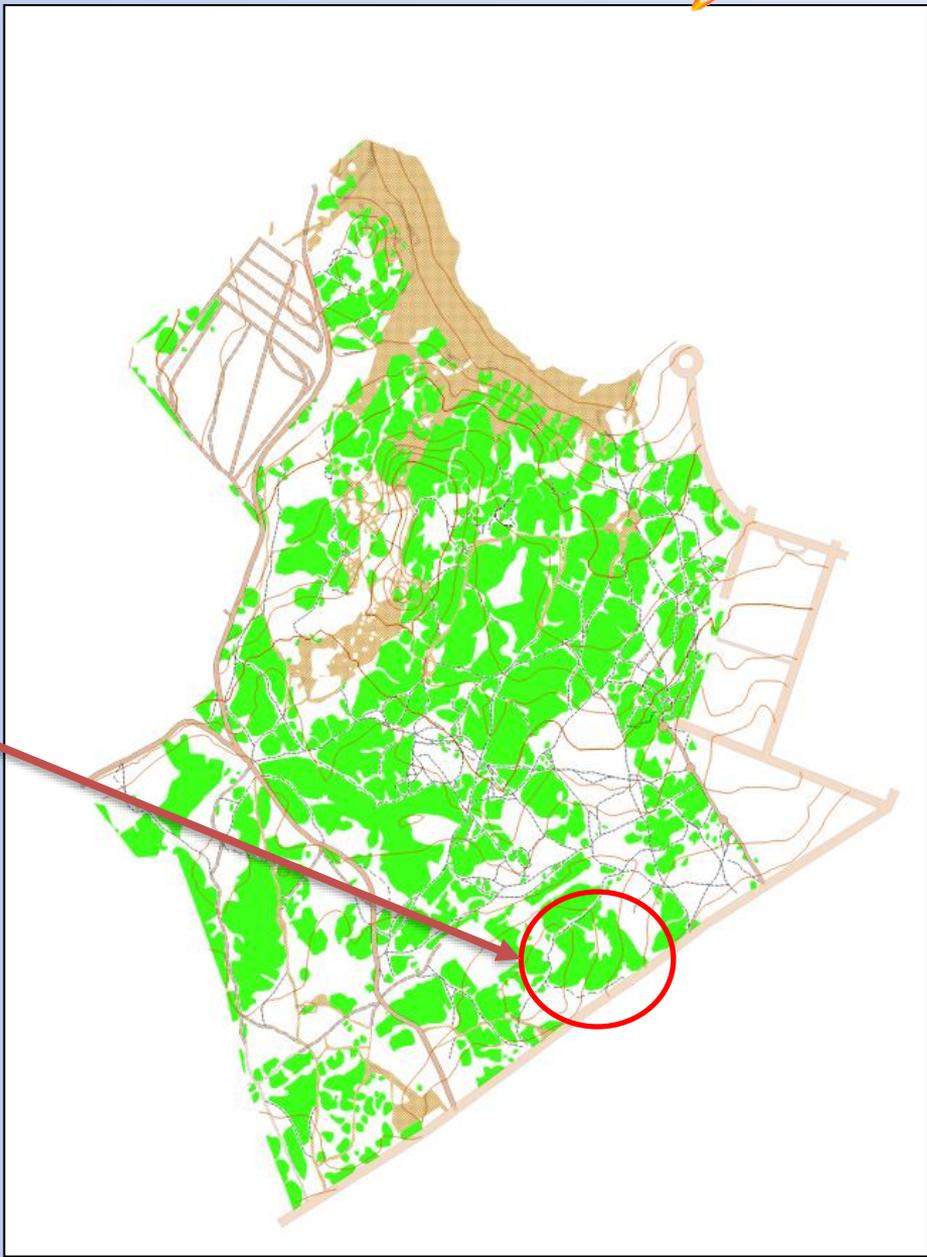
FASE 3 – VEGETACIÓN IMPASABLE

➤ Trabajo de campo:

- Recorrido in situ de todas las áreas de vegetación muy difícil de correr ISSOM 410
- Utilización del track temporal del GPS
- Pintado mediante boceto (línea color verde)
- Clasificación según ISSOM con boceto (número verde)

➤ Trabajo de gabinete:

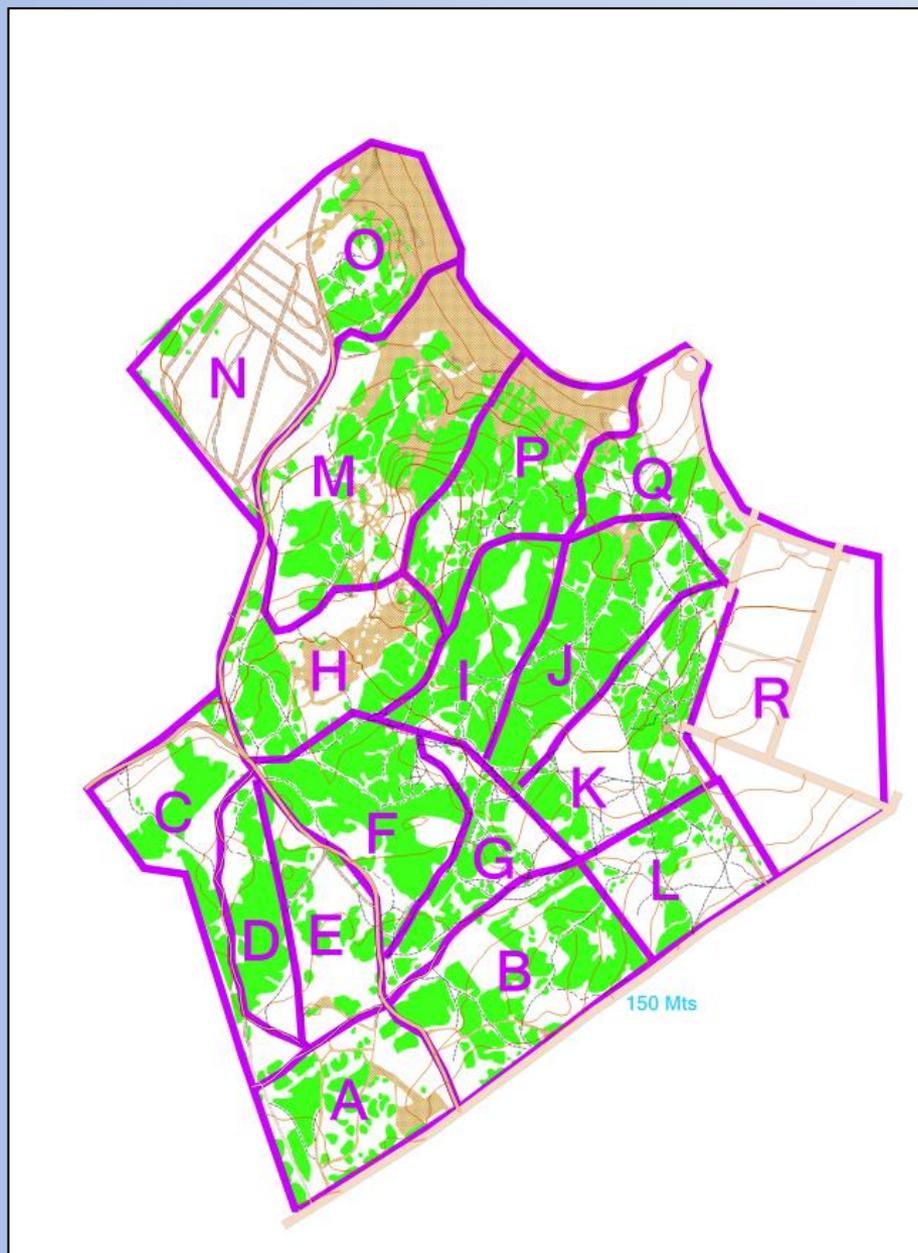
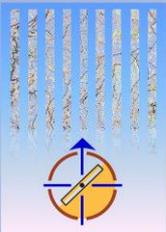
- Traspaso de datos a OOM PC
- Dibujado con herramientas OOM pc sobre los bocetos

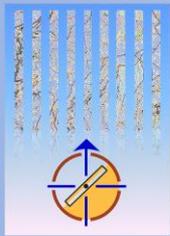


- 405 Bosque carrera fácil (v0)
- 406 Bosque carrera lenta (v1)
- 408 Bosque carrera difícil (v2)
- 410 Vegetación muy difícil de correr (v3)

FASE 4 – FINALIZACIÓN POR ZONAS

- **Trabajo de campo:**
 - Recorrido in situ de todas las áreas dividido en zonas y terminando cada zona por completo antes de pasar a la siguiente
 - Utilización del track temporal del GPS
 - Pintado mediante boceto (resto de colores)
 - Clasificación según ISSOM con boceto
 - Dibujado directo de símbolos
- **Trabajo de gabinete:**
 - Traspaso de datos a OOM PC
 - Dibujado con herramientas OOM pc sobre los bocetos





FASE 5 – REVISIÓN DE CAMPO

- **Trabajo de campo:**
 - Recorrido de todo el terreno con el mapa terminado
 - Seguimiento del lugar y comprobación por GPS
 - Rectificación de errores
- **Trabajo de gabinete:**
 - Traspaso de datos a OOM PC
 - Dibujado con herramientas OOM pc sobre los bocetos



FASE 6 – PERFECCIONAMIENTO DEL DIBUJO

- **Trabajo de gabinete:**
 - **Revisión al completo de los dibujos en OOM, uniones, tamaños mínimos...**



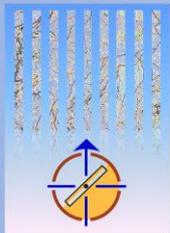
I Cursa d'Orientació Cala Agulla

29 de marzo de 2015 ESCALA 1:4000 EQUIDISTANCIA 2 MTS MAPA: Daniel Mayoral marzo de 2015



- TOCON D'ARBOL INVERTIT
- ARBOL CARACTERÍSTIC
- ELEMENTO ESPECIAL DE AIGUA
- ELEMENTO ESPECIAL FETCH FOR EL HOMBRE
- CONSTRUCCION EN RUINAS

R1	R2	R3
----	----	----



recorreguts per tota ell arribant a un punt de control
descobrint l'entorn de l'esportista

Inscripcions ONLINE a
www.valhallaip.net

Informació a
www.clubmaratonbarcelona.com

I CURSA D'ORIENTACIÓ CALA AGULLA

29 DE MARÇO DE 2015 10:00 AM
En Agulla 100 Cala Ratjada

II CURSA D'ORIENTACIÓ CALA AGULLA 2016

11 de desembre de 2016 **cala ratjada** 10:00 a.m.

sorteig de regals entre els inscrits online
per cortesia de tiendadeorientacion.com

FBO www.fbdos.es **lost dogs** www.lostdogs.es

El cursa d'orientació Cala Agulla
Dijòme 11 de desembre de 2016
Primeres sortides a les 10h.
c/Can Patilla amb c/Castellet (Cala Ratjada)
Destinada tant a la competició com a l'entreteniment
Informació i inscripcions a www.fbdos.es

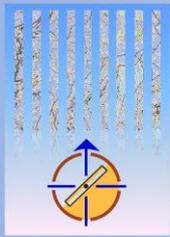
TIEMPOS NECESARIOS

- **Fase 0. Mapa Base**
 - 1 jornada de 4 horas de gabinete
- **Fase 1. Dibujo provisional**
 - 1 jornada de 3 horas de gabinete
- **Fase 2. Caminos**
 - 2 jornadas de 4 horas de campo + 2 de gabinete
- **Fase 3. Vegetación impasable**
 - 10 jornadas de 5 horas de campo + 10 de gabinete
- **Fase 4. Finalización por zonas**
 - 15 jornadas de 5 horas de campo + 15 de gabinete
- **Fase 5. Revisión de campo**
 - 2 jornadas de 5 horas de campo + 2 de gabinete
- **Fase 6. Perfeccionamiento del dibujo**
 - 1 jornada de 5 horas de gabinete

32 jornadas

143 horas de campo

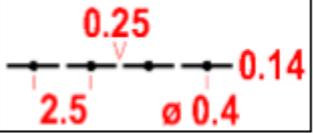
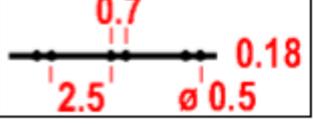
41 horas de gabinete



PROBLEMAS ISSOM 2007

- No es adecuado para Sprints en bosque
- No existe símbolos de objetos en ruinas
 - Muros en ruinas pintados como muros normales
 - Pequeñas ruinas pintadas con círculo negro de objeto especial

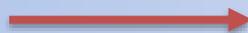
PROBLEMAS ISSOM 2007

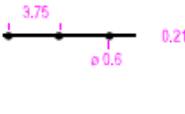
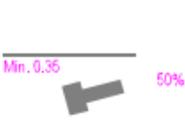
	<p>519. Muro o pared de piedra Muro de piedra o pared de roca lisa. Color: negro.</p>
	<p>520. Muro en ruinas, pared derrumbada El muro o pared derrumbada se representará en trazos discontinuos. Color: negro.</p>
	<p>521. Muro, pared infranqueable Muro o pared de más de 1,5 metros de alto, infranqueable para el orientador. Color: negro.</p>

ISSOM 2000



ISSOM 2007



	<p>519 Muro de piedra franqueable Un muro de piedra o pared de piedra. Este símbolo será usado sólo en áreas no urbanas. Si el muro es más alto que 2 m, será representado con el símbolo <i>muro infranqueable</i> (521.1). Color: negro.</p>
	<p>519.1 Muro franqueable Un muro franqueable o muro de contención es una construcción hecha de piedra, ladrillo, hormigón, etc. el cual puede ser atravesado. Este símbolo es usado en áreas urbanas. Si el muro es más alto que 2 m, será representada con el símbolo <i>muro infranqueable</i> (521.1). Los muros anchos se dibujarán en planta. Color: negro 50%.</p>
	<p>521.1 Muro infranqueable (prohibido cruzar) Un muro infranqueable o muro de contención es una pared, que sirve como cierre o protección. No será atravesada, debido a que está prohibido el acceso o porque puede constituir un riesgo para el competidor debido a su altura. Los muros muy anchos infranqueables serán dibujados en planta y representados con el símbolo <i>construcción</i> (526.1). Color: negro.</p>
<p>¡Está prohibido cruzar un muro infranqueable! Los competidores que desobedezcan esta norma serán descalificados</p>	

PROBLEMAS ISSOM 2007

- X TOCÓN O ÁRBOL MUERTO
- O ÁRBOL CARACTERÍSTICO
- X ELEMENTO ESPECIAL DE AGUA
- X ELEMENTO ESPECIAL HECHO POR EL HOMBRE
- O CONSTRUCCIÓN EN RUINAS