

## **EL CONTROL CRONOMETRADO EN ORIENTACIÓN DE PRECISIÓN**

### **1. GENERALIDADES**

En toda competición de Orientación de Precisión (en inglés Trail-O) deben incluirse como mínimo dos controles cronometrados, pero incluso puede haber hasta cuatro. El tiempo total invertido en decidir las respuestas de los controles cronometrados, es utilizado para el desempate entre los competidores que hayan obtenido la misma puntuación.

El control cronometrado debe componerse de elementos característicos claramente visibles y el problema debe ser relativamente sencillo, pero no tan fácil que se resuelva en menos de 5 segundos por los competidores más rápidos, ya que puede provocar indecisiones mientras piensa la respuesta. Los problemas que son difíciles debido a la complejidad o la poca visibilidad, derivan en conjeturas que pueden distorsionar los resultados.

El mejor resultado para un control cronometrado, es que todos los competidores acertaran la respuesta correcta, y los mejores emplearan entre 10 y 15 segundos en responder. La mejor manera de encontrar la solución correcta al problema de un control cronometrado, es pensar metódicamente ¡y rápido!.

Si las balizas del control cronometrado fueran visibles desde el recorrido de la prueba, o al acceder al interior del mismo (desde la pre-salida o zona de espera previa), aquéllas deberían estar ocultas a las vistas de los competidores por elementos naturales y en su ausencia, por otros artificiales que instale la organización (telas de ocultación, carpa con paredes).

El competidor estará sentado en una posición fija, desde donde sean visibles todas las telas de las balizas. Si el competidor se desplaza en silla de ruedas, se situará en la posición ocupada por la silla de la estación.

El sistema descrito aquí es manual, tanto para el cronometraje como el registro de respuestas y tiempos, ya que el sistema electrónico está siendo investigado por la IOF.

En la competición de Orientación de Precisión Cronometrada (en inglés TempO), todos los controles son cronometrados, habiendo varias estaciones y muchos controles. Sus particularidades serán explicadas en el documento “El control cronometrado de O-PreCro”.

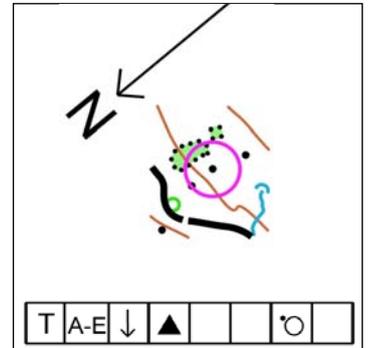
### **2. EL MAPA**

Al competidor se le entregarán en un orden concreto, tantas tarjetas plastificadas como controles cronometrados tenga la estación (de 1 a 2). Cada tarjeta es independiente y lleva impreso:

- **La ventana del mapa** (o mini-mapas) se sitúa en el centro de la tarjeta, a la misma escala del mapa (1:4000 ó 1:5000) y con el círculo de control exactamente en el centro de la ventana. Está orientada de manera que la dirección de la vista hacia las balizas, se encuentre por encima de la tarjeta.

Las ventanas deberán ser cuadradas o circulares. Si es circular tendrá un diámetro entre 10 y 12 cm. y si fuera cuadrado sus lados miden de 10 a 12 cm. de largo

- **La dirección del norte magnético** indicado claramente por una flecha situada habitualmente justo encima de la ventana, aunque también puede dibujarse en ella.



- **La descripción del control** situada justo por debajo de la ventana.
- **El nº de estación, el nº de orden** de cada control cronometrado **y las letras** que abarca el grupo de control (P.ej. A-D), se situarán debajo de la descripción de control.
- **La escala y el intervalo de las curvas** de nivel se colocarán donde permita a la ventana quedar centrada en la tarjeta.

Si se usara una portada para los mapas con el fin de entregar la primera tarjeta tapada, podrá llevar impresa las posibles respuestas de la estación y la palabra del alfabeto fonético que le corresponda. El resto de dicha portada contendrá la información anteriormente descrita, excepto que no hay ventana del mapa y se indica el nº total de controles cronometrados.

Antes de entregar los mapas al competidor, es fundamental que el Jefe compruebe el orden correcto de los mismos. Los competidores deben seguir el orden de los mapas y tratar independientemente cada mapa, sin establecer referencias a los mapas anteriores o posteriores.

Si antes de que el competidor sea llamado a un control cronometrado, tuviera la posibilidad de estudiar el mapa de la carrera, éste no tendrá dibujado con detalle la zona de terreno ocupada por dicho control.

### 3. POSICIÓN DE LOS CONTROLES

Los puntos conflictivos de una carrera son los controles cronometrados, por los cuales va pasando un solo competidor cada 2 minutos, lo que obliga a estudiar meticulosamente la cantidad y la situación de los mismos, para que el tiempo de competición y los medios humanos y materiales se ajusten a las previsiones del organizador. Puede diseñarse un control cronometrado por cada estación, y situarlas en cualquier parte del recorrido, pero es más práctico que cada estación se componga de dos controles, además de ubicarlas antes de la salida y

después de la pre-meta, ya que se reducen las necesidades de personal, material, se evita la acumulación de competidores antes del control y se facilitan los cálculos de tiempos de carrera:

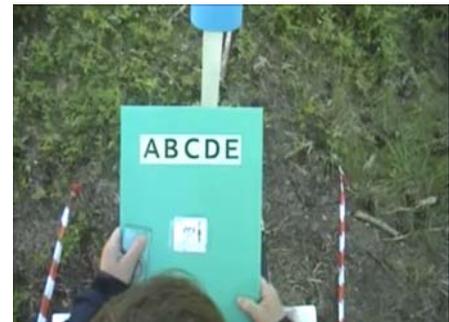
**a) Antes de la salida.** La pre-salida y el primer control cronometrado conviene que estén lo suficientemente cerca (~20 m.), para que antes de dar paso a un competidor, poder comprobar visualmente que ha salido el que se encontraba en el control cronometrado. Entre el control cronometrado y la salida puede haber más separación (200-300 metros), pero no hay nada escrito al respecto, estableciendo un punto de espera próximo a aquélla en el que deben mantener el orden establecido en la pre-salida.

**b) Después de la pre-meta.** Al igual que el caso anterior, el recorrido entre la pre-meta y el control cronometrado estará señalizado con cinta y próximo a éste habrá una zona de espera, donde los competidores conservan el orden de llegada.

**c) Durante el recorrido.** Se utiliza en escasas ocasiones y requiere más personal.

#### 4. MATERIAL NECESARIO

- 1 Carpa con paredes.
- 1 silla.
- Cinta de balizar para materializar el perímetro de la silla.
- 1 juego de ventanas del mapa o bien un panel de respuestas A3 que lleva adherido:
  - La ventana del mapa (ver capítulo 2).
  - Las letras de las respuestas posibles del control.
- 1 caballete para sujetar el panel con las letras.
- Una tablilla A4 portapapeles para el Jefe del control.
- 2 bolígrafos.
- 3 cronómetros (1 para cada cronometrador y otro de reserva).
- 1 brújula.
- 1 piqueta de 1,2 m. como punto de decisión.
- 1 tela de ocultación (si las balizas son visibles al aproximarse) con sus tensores y piquetes.
- 1 ficha de registro general relacionando el nombre y dorsal de los competidores, donde se escribe los tiempos y respuestas de cada uno.
- Un ejemplar de tarjeta de control.



*Panel de respuestas*



*Tela de ocultación en un control c.*

## 5. PERSONAL NECESARIO

Las necesidades de personal varían en función de la situación del control cronometrado, el sistema utilizado para registrar las respuestas y el tiempo invertido en emitirlas:

- **Antes de la salida y después de la pre-meta.** Como mínimo habrá 2 delegados en el control cronometrado (el jefe y el auxiliar cronometrador), pero es recomendable que el control sea atendido por 3 personas, 1 jefe y 2 auxiliares. Si sólo hubiera dos delegados, la estación sería más difícil de administrar por la sobrecarga de funciones.
- **Durante el recorrido de la carrera.** Con respecto a los anteriores, este control cronometrado además requiere:
  - 1 ayudante si la entrada y la salida al control coincidieran en el mismo punto.
  - 1 ayudante para la entrada y otro en la salida si se situaran en diferentes lugares.

## 6. FUNCIONES DEL PERSONAL

El personal de los controles cronometrados debe estar muy entrenado, porque precisan llevar a cabo los procedimientos del mismo con exactitud y eficacia casi perfecta, para que todos los competidores participen en igualdad de condiciones.

### 6.1. **FUNCIONES DEL JEFE DEL CONTROL CRONOMETRADO.**

Se ocupa de proveer al control del material necesario, colaborar con los auxiliares en el montaje del control y verificar la correcta colocación de los elementos, asegurarse de la correcta colocación de las balizas, se asegura de que los auxiliares cronometradores dominan el procedimiento del control, la coordinación con la pre-salida y sus delegados, domina el formato de la hoja de control, describir el control al orientador, comprobar el correcto orden de los mapas, avisar al orientador del tiempo transcurrido y anota las respuestas y los tiempos en la hoja de registro general y en la tarjeta de control del competidor.

Cuando muestre al competidor las balizas (Alfa, Bravo...), aproximadamente debe invertir 1 seg. por baliza y aquél no puede interrumpir este proceso, diciendo que no puede ver una de las balizas. Cuando sea difícil de verlas fácilmente (luz del sol, balizas a muy diferentes alturas o distancias, etc.), debe agregar información complementaria para indicar con precisión a los competidores las posiciones de las balizas, como "más alejada...", "al lado de...", "detrás de...". La explicación debe ser la misma para todos los competidores.

## 6.2. FUNCIONES DE LOS AUXILIARES CRONOMETRADORES

Cuando el competidor accede al control cronometrado, ambos auxiliares se encuentran de pie próximo al punto de decisión, entre éste y las balizas, obstaculizando la línea de observación que el competidor pueda tener sobre las mismas, y permaneciendo frente al asiento del competidor hasta que el delegado jefe le vaya a mostrar el control.

Si un competidor con limitaciones físicas lo solicitara, los auxiliares le ayudarán en todo lo necesario para facilitar su movilidad y llevar a cabo el procedimiento para emitir la respuesta (ayudarlo a sentarse, sujetar el mapa o el panel de respuestas, señalar la respuesta correcta). Puede ser conveniente disponer del material y personal necesario, para comunicarse con los competidores que sean sordos o mudos.

Los auxiliares deben asegurarse que la silla de la estación o las sillas de ruedas de los competidores, se sitúan siempre en la misma posición para la observación. El espacio ocupado por la silla debe estar materializado sobre el terreno, con un trozo de cinta justo al lado de cada lateral de la silla y una piqueta al frente.

Cronometrar el tiempo de respuesta del competidor. Si los dos cronometradores están entrenados, la diferencia de los tiempos registrados por ambos debe ser inferior a 0,5 segundos.

## 6.3. FUNCIONES DE LOS AYUDANTES

Auxilian a los delegados del control cronometrado y su presencia es imprescindible cuando el control cronometrado se encuentra durante el recorrido. Lo habitual es que la entrada y la salida al mismo sea por el mismo lugar y un solo ayudante realice las siguientes funciones:

- En la entrada el ayudante anota en la tarjeta de control la hora de llegada del competidor (en la casilla “Llegada” de “Tiempos de espera”), le recoge el mapa y regula el acceso al interior del control cronometrado.
- En la salida del control sólo se anota la hora de salida (en la casilla “Salida” de “Tiempos de espera”) y se entrega el mapa.

TIEMPOS DE ESPERA		H
1	LLEGADA	H
	SALIDA	TC
2	LLEGADA	P
	SALIDA	P

Si la entrada y la salida del control no coincidieran en el mismo punto, dos ayudantes harían las funciones anteriores, excepto recoger el mapa, el cual el competidor se lo entrega al Jefe del cronometrado a la vez que la tarjeta de control.

En los controles cronometrados situados después de la pre-salida y pre-meta, como alternativa al ayudante en el punto de espera, se puede colocar un cartel indicando donde el competidor deba detenerse.



## **7. INTERVALO DE SALIDA EN RELACIÓN CON EL N° DE PARTICIPANTES**

Una salida a intervalos de 2 minutos, con un total de 120 participantes y una duración de la carrera de 3 horas (siendo más de 2,5 horas la duración de la competición, incluyendo los procedimientos en los controles cronometrados, y otra 1/2 hora para la pre-salida y la salida, la pre-meta y la meta), totaliza unas 7 horas desde la primera salida, hasta la última llegada.

Debido a que en el 2º día de una competición, el ganador se encontrará entre los últimos en llegar a meta y antes de la ceremonia de entrega de medallas, se requiere un tiempo adicional para comprobar los resultados, con un intervalo de salida de 2 minutos, parece que el número máximo recomendable de participantes es 120.

Se ha teorizado sobre la posibilidad de aumentar el número límite de participantes, a costa de reducir el intervalo de salida, quizá a 1 minuto, ya que el tiempo medio para dar la respuesta puede ser mucho menor y, con una dirección razonablemente eficiente, debería ser posible completar satisfactoriamente los procedimientos empleando un intervalo de salida de 1 minuto.

Gracias a las comprobaciones realizadas, se demuestra que si el intervalo de salida se redujera a 1 minuto, los tiempos de espera de todos los competidores aumentarían a veces muy por encima de lo deseable, al no haber margen de maniobra ante los retrasos imprevistos que puedan surgir.

**La recomendación de la IOF es que deberían mantenerse los habituales 2 minutos como intervalo de salida.**

## **8. LAS RESPUESTAS**

### **8.1. Generalidades**

En los controles cronometrados el trazador no incorporará una respuesta “Ninguno/Cero”.

Las letras A-E para señalar la respuesta pueden dibujarse en la parte inferior de la ventana del mapa con un tamaño lo suficientemente grande, en una tarjeta independiente o como en la fotografía, en un caballete en frente del competidor. Si en lugar de entregar al competidor un juego de ventanas del mapa, se utilizara un panel A4-A5, en él estaría adheridos las ventanas del mapa y las letras.



Los competidores deben emitir su respuesta verbal con suficiente claridad, y son responsables de la letra que señalen, tanto si lo hacen ellos mismos o a través de un intermediario.

El Jefe del control siempre anotará la primera respuesta emitida a un problema, no aceptándose ninguna rectificación posterior, aunque ésta se produzca dentro del tiempo máximo autorizado. Para confirmar la elección del competidor y evitar problemas cuando su pronunciación no sea clara, el Jefe del control siempre repetirá la respuesta antes de escribirla.

Para registrar el tiempo de respuesta del competidor se utilizan 2 cronómetros. Los tiempos registrados en todos los controles cronometrados de una competición son acumulativos.

Tanto los tiempos como la respuesta se apuntan en una ficha de registro general y se repiten en la tarjeta de control del competidor. En la ficha de registro general se escriben las respuestas y tiempos de todos los participantes y al final de la competición, el Jefe del control la entrega al delegado de clasificaciones, por si tuviera que llevar a cabo alguna comprobación.

En las estaciones con un solo control cronometrado, el tiempo máximo permitido para emitir la respuesta es de 60 segundos, pero si hay 2 controles en una estación, entonces el tiempo máximo será de 120 segundos para ambos problemas.

Cualquier control que sea considerado como injusto e invalidado por el Juez Controlador del evento, es borrado de la competición para todo el mundo. El motivo de la invalidación debe visualizarse en la tabla de resultados.

## **8.2. Posibles procedimientos y respuestas en una estación con varios controles cronometrados.**

En la Orientación de Precisión clásica se utilizan ambos procedimientos, pero el segundo es más habitual en la Orientación de Precisión Cronometrada:

1. Los mapas pueden ser entregados uno a uno, siendo cronometrados y respondidos por separado.
2. Los mapas se entregan a la vez y en orden cronológico., prolongándose el cronometraje desde ese momento hasta que se emite la última respuesta.

## **8.3. El delegado jefe debe mirar el cronómetro de reojo, ya que tendrá que advertir al competidor:**

- “10 segundos para el final”, cuando queden 10 segundos antes de agotar el tiempo máximo para emitir la respuesta (transcurridos 50 ó 110 segundos, según corresponda).

- “*Tiempo agotado*”, cuando haya llegado a los 60 ó 120 segundos, según corresponda, y no será válida ninguna respuesta posterior.

**8.4. El tiempo se detiene cuando el competidor formula una respuesta clara utilizando uno de los dos sistemas o los dos simultáneamente, por si no se entendiera bien la emitida verbalmente:**

- Verbalmente usando el alfabeto fonético internacional (Alfa, Bravo, Charlie, Delta o Eco). Si hubieran 2 problemas en una estación, el tiempo se detiene cuando el competidor emite la 2ª respuesta o se agotan los 120 segundos.
- Manteniendo señalada la respuesta sobre el panel con las letras A-E, hasta que haya sido anotada.

**8.5. El Jefe anota los dos tiempos registrados del control cronometrado:**

- El tiempo de los cronometradores 1 y 2 se redondean a la baja al número entero más próximo (sin décimas). Es decir, si se cronometrara 17,2 y 18,8 seg., se escribiría 17 y 18 en “Crono 1” y “Crono 2”. Si hay un error de cronometraje o falla un cronómetro, se introducirá sólo el tiempo válido.
- En el área de clasificaciones se calcula el tiempo medio (“Media de cronos”) de los tiempos anotados en “Crono 1” y “Crono 2” con intervalos de medio segundo. Es decir,  $(17 + 18) / 2 = 17,5$ .

**8.6. Puntuación y penalización según el tipo de control cronometrado:**

- 1 control en una estación: Cada respuesta correcta emitida entre 0-60 segundos vale 1 punto. Una respuesta errónea no puntúa y recibe una penalización de 60 segundos, que es añadida al tiempo tomado para responder. Si no ha habido respuesta dentro de los 60 segundos no puntúa, recibe una penalización de 120 segundos y se anota una “X” en la casilla de la tarjeta de control.
- 2 controles en una estación: Los problemas se resuelven consecutivamente en 120 segundos, recibiendo el competidor 1 punto por cada respuesta acertada y 60 segundos de penalización por cada una fallada. No se puede pasar al 2º problema sin haber respondido al 1º y si dentro de los 120 segundos no ha habido respuesta para el 2º problema o para ninguno, cada problema que se ha quedado sin respuesta no puntúa, recibe una penalización de 120 segundos y se anota una “X” en la casilla que corresponda de la tarjeta de control.

## 9. PROCEDIMIENTO EN UN CONTROL CRONOMETRADO DE O-PRECISIÓN

### 9.1. ANTES DE INICIAR LA COMPETICIÓN:

- Comprobar que el personal designado está bien situado y realizan las funciones asignadas.
- Comprobar que se tiene todo el material.
- Comprobar con la brújula donde está el Norte y estar seguro de que puede orientar el panel del mapa situado delante del competidor.
- Repasar el procedimiento con los delegados y ayudantes.

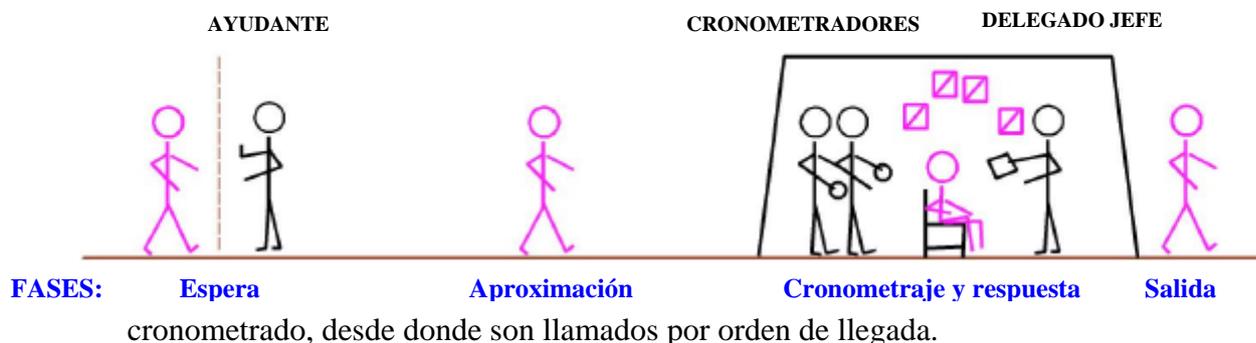
### 9.2. PROCEDIMIENTO PARA UN CONTROL CRONOMETRADO.

#### 9.2.1. Entrada al control cronometrado

La entrada al control cronometrado debe situarse donde no puedan verse las balizas del mismo o bien están ocultas artificialmente. Los competidores acceden uno a uno al control cronometrado después de ser llamado por el jefe del control.

El procedimiento varía en función de dónde esté situado el control cronometrado:

- Antes de la salida:** Se establece una pre-salida, cuyo delegado va llamando a los corredores situados en el punto de reunión, a los primeros en salir los va colocando en hilera y según el orden de tiempo establecido para dicha pre-salida, cada 2 minutos les va dando paso hacia el control cronometrado.
- Después de la pre-meta:** Una vez atravesada la línea de pre-meta, los competidores se dirigen por el recorrido balizado hacia la zona de espera previa al control



- Durante el recorrido:** Los competidores se detienen en el área de espera previa al control cronometrado. Allí se encuentra permanentemente un ayudante, el cual le recoge el mapa, anota el tiempo de llegada en la tarjeta de control, y retiene al

competidor hasta que es llamado por el jefe del control cronometrado (a través de la tienda). Una vez que el competidor haya finalizado el control, dicho ayudante anota el tiempo de salida en la tarjeta de control y le devuelve el mapa.



*Control cronometrado del WTOC 2008. Los competidores sentados tienen la misma visualización que los que están sobre una silla de ruedas.*

### 9.2.2. Dentro del control cronometrado.

Los pasos que a continuación se detallan y hasta que el tiempo de respuesta se pare, deben realizarse lo más rápidamente posible pero sin precipitación y con una perfecta coordinación entre delegados.

- 1.- El competidor se sienta o sitúa la silla de ruedas frente al punto de decisión. Si la silla de ruedas fuera empujada por un voluntario, éste se retira unos 2 m. por detrás de ella.
- 2.- El delegado jefe recoge la tarjeta de control al competidor.
- 3.- Los auxiliares, que estaban situados frente al competidor impidiéndole la visión de las balizas, y sin necesidad de una indicación verbal, se mueven a un lado y se colocan detrás de él.
- 4.- El delegado jefe le muestra pausadamente al competidor el grupo de balizas de izquierda a derecha. Podría utilizar una frase similar a *“Esta estación se compone de (nº de problemas) problemas y hay (nº de balizas) posibles respuestas que de izquierda a derecha (señalándolas) son Alfa, Bravo,...”*.
- 5.- Inmediatamente después de que el delegado jefe ha señalado la última baliza al competidor, y sin darle tiempo para evaluar el problema, le dice *“El tiempo comienza, ¡ya!”* y simultáneamente:
  - El Jefe le entrega las ventanas del mapa que corresponda (1 ó 2) o coloca el panel al competidor, en ambos casos orientada hacia el control.

- Los cronómetros inician la cuenta.
  - El competidor comienza la resolución del primer problema.
- 6.- El competidor emite verbalmente su decisión al primer problema o señalando la respuesta o ambas a la vez. Pueden darse los siguientes casos:
- a) Si se trata de una estación con 2 problemas que se han entregado juntos, a continuación:
- Los cronómetros siguen funcionando.
  - El delegado Jefe repite la respuesta y la anota en la ficha de registro general.
  - El competidor emite verbalmente su decisión al 2º problema o señalando la respuesta o ambas a la vez.
- b) Si se trata de una estación con 2 problemas y se han entregado las ventanas del mapa una a una, simultáneamente:
- Los auxiliares paran los cronómetros.
  - Los auxiliares se colocan delante del competidor para obstaculizar la observación de las balizas.
  - Los auxiliares reinician los cronómetros a cero y se lo indican al Jefe.
  - El delegado Jefe repite la respuesta y anota los tiempos y la respuesta en la ficha de registro general.
  - El delegado Jefe vuelve a decirle al competidor “El tiempo comienza, ¡ya!” y simultáneamente:
    - El delegado Jefe le entrega la 2ª ventana del mapa.
    - Los auxiliares inician la cuenta de los cronómetros y se colocan detrás del competidor.
    - El competidor comienza la resolución del 2º problema y emite la 2ª respuesta.
- c) Si se trata de una estación con 1 problema, se pasa al punto 7.
- 7.- Los auxiliares paran los cronómetros.
- 8.- El delegado Jefe repite la respuesta y anota los tiempos y la respuesta en la ficha de registro general y en la hoja de control.
- 9.- El delegado Jefe le devuelve la hoja de control al competidor y le despide.
- 10.- Los auxiliares se colocan delante de la silla y cuando reinician los cronómetros a cero se lo indican al Jefe.

11- El delegado Jefe llama al siguiente competidor.

12.- Si el control cronometrado se encuentra:

- Después de la pre-salida, el competidor continúa por el recorrido balizado hasta la salida.
- Intercalado en el recorrido de la competición, a la salida del mismo el ayudante anota en la tarjeta de control el “reinicio del tiempo de espera” y le devuelve el mapa al competidor, el cual continúa el recorrido.
- Después de la pre-meta, a la salida del mismo el ayudante anota en la tarjeta de control el “reinicio del tiempo de espera” y le devuelve el mapa al competidor, el cual continúa el recorrido balizado hasta la línea de meta, donde entrega el mapa y la tarjeta de control.

## **10. EL REGISTRO ELECTRÓNICO DE RESPUESTAS**

La complejidad de los procedimientos para el registro de respuestas y tiempos, supone que aún no se haya implantado un sistema electrónico que abarque todas las particularidades de esta modalidad.

Cuando sea una realidad, se da por supuesto que conllevará mayor exactitud en los registros, en detrimento de un aumento notable en el coste económico, ya que serán necesarias tantas unidades electrónicas como respuestas posibles a los problemas del control cronometrado, más una de reserva y posiblemente 1 ó 2 más para iniciar y parar la cuenta del tiempo de respuesta. Ello hace un total de 9 por estación.

En principio, se supone que los diferentes procedimientos permanecerán casi invariables.

*Información recabada principalmente de:*

<http://orienteering.org/wp-content/uploads/2010/12/Competition-Rules-for-IOF-Trail-Orienteering-Events.pdf>

<http://orienteering.org/wp-content/uploads/2010/12/IOF-TrailO-TN-12-02-Timed-controls.pdf>

<http://www.trailo.org/organize/WorkersINFO.htm>

*Documento creado por Roberto Munilla Velasco*

Nombre de archivo: El control cronometrado en O-Pre  
Directorio: H:\ORIENTACION\DOCUMENTOS\WEB FEDO DE  
O-PRE\4- DOC. TÉCNICA\OTRA DOCUMENTACIÓN\Organizar\_de  
\_una\_competición  
Plantilla: C:\Documents and Settings\Administrador\Datos de  
programa\Microsoft\Plantillas\Normal.dot  
Título:  
Asunto:  
Autor: USUARIO  
Palabras clave:  
Comentarios:  
Fecha de creación: 11/12/2010 18:17:00  
Cambio número: 153  
Guardado el: 01/06/2012 2:49:00  
Guardado por: USUARIO  
Tiempo de edición: 4.252 minutos  
Impreso el: 01/06/2012 2:50:00  
Última impresión completa  
Número de páginas: 12  
Número de palabras: 3.826 (aprox.)  
Número de caracteres: 21.046 (aprox.)