



**FEDERACIÓN INTERNACIONAL DE ORIENTACIÓN
COMISIÓN DE ORIENTACIÓN DE PRECISIÓN**

NOTA TÉCNICA 12/02

PROCEDIMIENTOS DEL CONTROL CRONOMETRADO (Directriz)

1. ¿QUÉ SON LOS CONTROLES CRONOMETRADOS?

En un control cronometrado de Orientación de Precisión medimos los tiempos empleados por los competidores para solucionar los problemas cronometrados, desde el momento en que se les entrega el mapa hasta el que emiten una respuesta.

En la forma Clásica de Orientación de Precisión, los controles cronometrados son utilizados para separar aquellos competidores que ha obtenido la misma puntuación por sus respuestas correctas. El número de controles cronometrados, añadidos al recorrido principal, suele estar entre 2 y 4. En cualquier clasificación final individual, el competidor con el tiempo global más rápido en los controles cronometrados, se clasifica por encima de los competidores más lentos con la misma puntuación.

En la competición de Orientación de Precisión Cronometrada (en inglés TempO), todos los controles son cronometrados. En esta competición hay varias estaciones y muchos controles.

2. REQUISITOS BASICOS EN LOS PROCEDIMIENTOS DE LOS CONTROLES CRONOMETRADOS

En un control cronometrado simple, al competidor se le da paso a su interior, entonces inmediatamente recibe un mapa detallado con un círculo de control y una descripción.

El cronometraje comienza en este momento, con dos cronómetros.

El competidor da una respuesta y el cronometraje se detiene.

Tanto los tiempos como la respuesta se apuntan en una hoja de registro y se repiten en la tarjeta de control del competidor.

En un control cronometrado múltiple la lógica es la misma, pero hay dos formas de proceder:

1. Los mapas pueden ser entregados uno a uno, y son cronometrados por separado.
2. Los mapas se entregan a la vez y el cronometraje se prolonga desde ese momento hasta que se emite la última respuesta.

En la Orientación de Precisión clásica se utilizan ambos procedimientos. El segundo procedimiento es habitual en la Orientación de Precisión Cronometrada.

3. PROCEDIMIENTO DETALLADO TÍPICO EN UN CONTROL CRONOMETRADO

Es habitual ver el terreno y las balizas desde una carpa.

En la carpa, hay una silla sobre el punto de observación. Si el competidor se desplaza en una silla de ruedas, el asiento del control se mueve a un lado y la silla de ruedas se coloca en el lugar de éste, sobre la posición del punto de observación.

La plantilla normal es de 3 delegados, el anotador más dos delegados cronometradores. Con dos delegados es posible, pero más difícil de administrar por la sobrecarga de funciones. Dos son el mínimo, y cuatro es demasiado personal.



Control cronometrado del WTCO 2008. Los competidores sentados tienen la misma visualización que los que están sobre una silla de ruedas.

Los competidores son retenidos en un punto de parada situado a cierta distancia, desde la cual no pueden ver el terreno del control ni sus balizas. Ellos son introducidos al cronometrado uno a uno. Puede ser útil emplear a un 4º delegado para esta función, pero como alternativa, en el punto de parada se puede colocar un anuncio apropiado y es el delegado anotador o uno de los cronometradores el que llama a los competidores para que entren.



En cuanto el competidor entra en la carpa, se le recoge la tarjeta de control. Los datos del competidor (nombre y número) se introducen en la hoja de registro.

De momento, y mientras se instala el competidor, al menos un delegado se encuentra en frente de la silla, para bloquear la observación sobre el terreno y las balizas.

Una vez sentado, al competidor se le enseña el terreno con una rutina estándar. Los delegados se mueven a un lado y uno de ellos señala y denomina a las balizas en orden:

Alfa, Bravo, Charlie, Delta, Eco, (Foxtrot). En esto aproximadamente invierte un segundo por baliza.

Los competidores no pueden interrumpir este proceso, diciendo que no pueden ver una de las balizas. A veces las balizas puede ser difíciles de ver fácilmente (luz del sol, balizas a muy diferentes alturas o distancias, etc.). En estos casos, el delegado debe agregar información complementaria para indicar con precisión a los competidores las posiciones de las balizas, como "más alejada...", "al lado de...", "detrás de...". La explicación del delegado debe ser la misma para todos los competidores.

Inmediatamente después de haber señalado la última baliza al competidor, se le entrega uno o más mapas, diciendo las palabras **“El tiempo comienza ya”**.

3.1. Para el caso clásico de un mapa cada vez (Apartado anterior 2.1):

El competidor da una respuesta y **el cronometraje se detiene**. Los delegados cronometradores dan un paso atrás para bloquear la observación.

La respuesta se puede dar verbalmente, utilizando el alfabeto fonético internacional **"Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Eco, (Foxtrot)"** o bien señalando la serie de letras, o ambas. Las letras para señalar pueden estar en el mapa o en una tarjeta independiente o, como en la fotografía, en un caballete en frente del competidor.

La respuesta es repetida por el delegado anotador y anotada en los ficha de registros, junto con los dos tiempos, cada uno redondeado a la baja al segundo más cercano.

La razón de que delegado anotador repita la respuesta, es para confirmar la elección del competidor y evitar problemas cuando su pronunciación no sea clara.

Al competidor se le permite un máximo de 60 segundos para dar una respuesta. Cuando han transcurrido 50 segundos, se le da una advertencia de **“10 segundos para el final”**.

Una vez que se registran los tiempos y la respuesta, se restablecen a cero los relojes, los delegados se desplazan a un lado y en cuanto sea entregado el siguiente mapa al competidor **el cronometraje empieza de nuevo**. Se da la respuesta y **el tiempo se detiene**. Se registra la respuesta y los tiempos de los dos cronómetros.

3.2. Para varios mapas juntos de Orientación de Precisión Cronometrada (Apartado anterior 2.2):

Al competidor se le proporciona un conjunto de mapas en orden. Antes de entregar los mapas al competidor, es fundamental comprobar el orden.

El competidor evalúa el problema del **primer mapa** y da una respuesta. Esta respuesta es repetida por el delegado anotador y escrita en los ficha de registros.

Sin demora, el competidor evalúa el problema del **segundo mapa** y da una respuesta. Una vez más la respuesta es repetida por delegado anotador y la escribe en los ficha de registros.

Sin demora, el competidor continúa con **el último mapa** y da una respuesta. **El cronometraje se detiene.**

Los competidores deben seguir el orden de los mapas y tratar cada mapa sin establecer referencias a los mapas anteriores o posteriores.

Los tiempos de los dos cronómetros son anotados en los ficha de registros.

Por último ...

Por último, independientemente del sistema utilizado, los tiempos y las respuestas se copian en la tarjeta de control del competidor y el competidor sale de la estación del control cronometrado.

4. EL FUTURO

El sistema descrito aquí es manual, tanto para el cronometraje como la grabación de respuestas y tiempos.

El registro electrónico de respuestas y tiempos está siendo investigado por la IOF.

Información obtenida de la página <http://orienteing.org/wp-content/uploads/2010/12/IOF-TrailO-TN-12-02-Timed-controls.pdf>

Documento traducido por Roberto Munilla Velasco

Nombre de archivo: Nota técnica 12-02- Los controles cronometrados
Directorio: H:\ORIENTACION\DOCUMENTOS\WEB FEDO DE
O-PRE\4- DOC. TÉCNICA\nOTAS TÉCNICAS\Nota técnica 12-02- El
control cronometrado
Plantilla: C:\Documents and Settings\Administrador\Datos de
programa\Microsoft\Plantillas\Normal.dot
Título:
Asunto:
Autor: USUARIO
Palabras clave:
Comentarios:
Fecha de creación: 25/02/2011 8:19:00
Cambio número: 47
Guardado el: 01/06/2012 1:29:00
Guardado por: USUARIO
Tiempo de edición: 1.149 minutos
Impreso el: 01/06/2012 1:29:00
Última impresión completa
Número de páginas: 4
Número de palabras: 1.121 (aprox.)
Número de caracteres: 6.170 (aprox.)