

La orientación es genial, increíble y...

El conocimiento del mapa hoy en día es una parte importante del currículum en las escuelas. Los profesores necesitan ayuda para obtener materiales educativos y asistencia en la implementación de sus lecciones para animar el aprendizaje de los estudiantes. La Orientación en la escuela puede ser usada para ayudar a lograr el objetivo de atraer de forma concurrente una futura generación de orientadores.

La orientación sprint dentro de las escuelas tiene 2 características importantes, es un lugar conocido y seguro para los estudiantes. Muchos detalles, cambios de dirección continuo y una frecuente retroalimentación, cuando los estudiantes encuentran las balizas naranja-blanco, proporciona algunas experiencias educativas muy buenas para ellos. Los estudiantes aprenden habilidades con los mapas, comprensión espacial y a tomar decisiones cuando escogen la ruta entre los puntos de control. Los errores pueden ser rectificadas y de esta manera un aprendizaje reforzado. Ellos solo necesitan regresar al inicio y empezar de nuevo. La orientación sprint es mejor que la orientación en el bosque para el aprendizaje, es más rápido y más sencillo.

El objetivo de este folleto:

- es guiarte a través del conocimiento básico de la orientación de una manera simple
- es practicar orientación comprensiva y divertida para cumplir lo aprendido

Este folleto no es solo para ser usado por profesores, sino también por personas de manera individual para mejorar sus habilidades personales para la orientación.

La Orientación es Genial, Increíble y Educativa!

PASO 1: Los colores y simbología del mapa escolar

Un mapa de orientación es dibujado usualmente en cinco o seis colores. Los mapas sprint y los mapas escolares tienen en mayor parte colores básicos (ver los colores en la parte de abajo). Además, los mapas escolares son dibujados con un número de detalles especiales que son encontrados en el jardín de una escuela. Ejemplo: Poste de luz, asiento del parque, poste pequeño (aro de baloncesto), asta de bandera, portería de fútbol, marco del patio de recreo, etc.

Bianco-Bosque con facilidad de correr.

Café-Curvas de nivel, Colinas, pozos.

Negro-Rocas, acantilados, caminos, cercas, paredes, puentes, pilares.

Amarillo-Terreno abierto como campos, praderas y jardines.

Verde-Vegetación abundante. Usado cuando es difícil de correr campo a través en el terreno o cercas vivas muy altas.

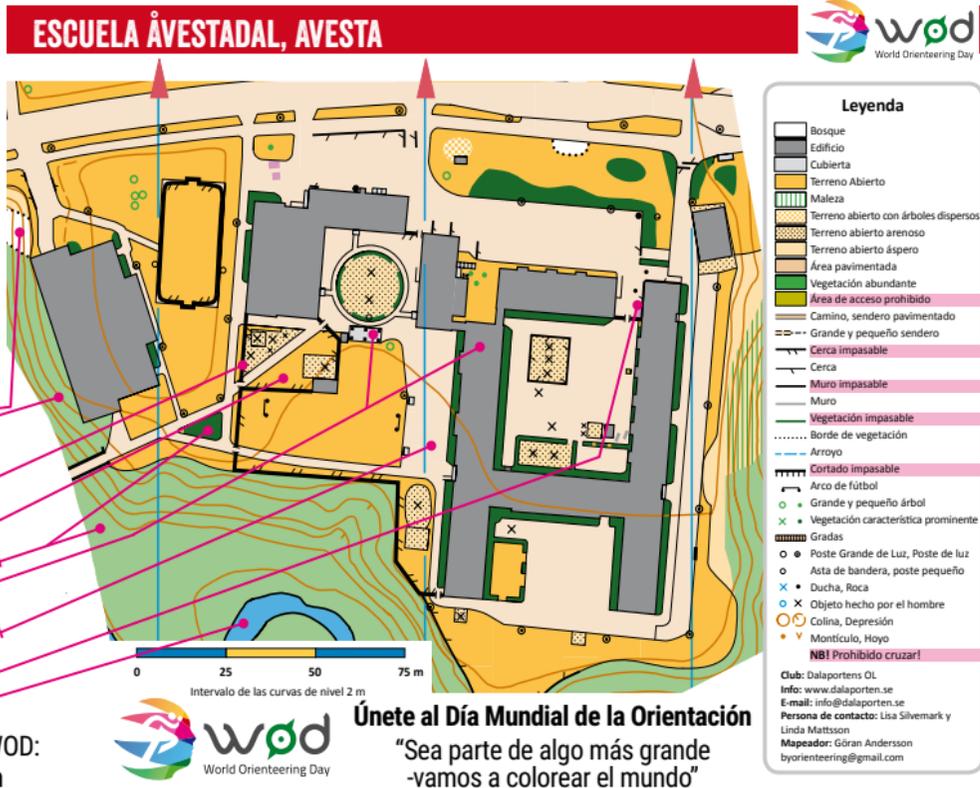
Gris-Casas, edificios. Gris claro para cubiertas altas.

Café claro-Áreas pavimentadas o duras como caminos, parqueaderos de carros, jardines de las escuelas.

Rosado-Edificios temporales, café al aire libre, contenedores.

Azul-Agua: Lagos, ríos, arroyos, zanjas, pantanos.

Para más información acerca del WOD:
www.worldorienteeringday.com



Únete al Día Mundial de la Orientación
"Sea parte de algo más grande
-vamos a colorear el mundo"

PASO 2: Rojo-a-Rojo

Rojo-a-Rojo, u orientar el mapa, son algunos de los términos que repentinamente usan los orientadores iniciales y elites. La aplicación de estos principios es vital para interpretar los mapas.

La repetición constante será lo que refuerce estas técnicas básicas de orientación. El mapa es una imagen simplificada de una realidad. Si el mapa está orientado de manera incorrecta, en la realidad no va a coincidir con el mapa. Nosotros no podemos cambiar la realidad pero podemos repositionar el mapa a la realidad o, como decimos "orientar el mapa".

Girar el mapa hasta que el borde rojo del mapa y la flecha roja del norte de la brújula formen una "T", i.e. La flecha del norte apunta hacia el borde del mapa.

Ahora estas orientado a la realidad.



1 / Dobra tu mapa



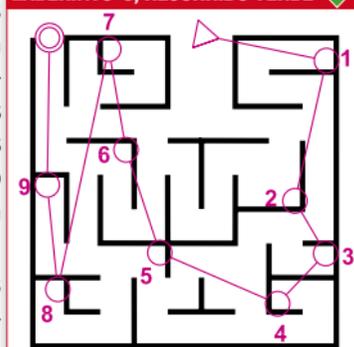
2 / Pon el pulgar en tu mapa y gira el mapa a rojo-rojo.

PASO 3: Orientar el mapa

El mejor ejercicio para aprender "rojo a rojo" es usado por ejemplo en un laberinto. Construir un laberinto (9x9m), usar pancartas y cintas plásticas o cuerdas en la superficie de asfalto del patio de la escuela o en el césped.

Se debe poner varias balizas de marcación y hacer diferentes recorridos (verde, azul, rojo y negro). Los estudiantes orientan el mapa, girando el mapa usando la brújula y el principio de "rojo a rojo". Sin usar la brújula, oriente el mapa hacia el terreno con el borde rojo del mapa hacia el borde rojo en el terreno.

LABERINTO-0, RECORRIDO VERDE

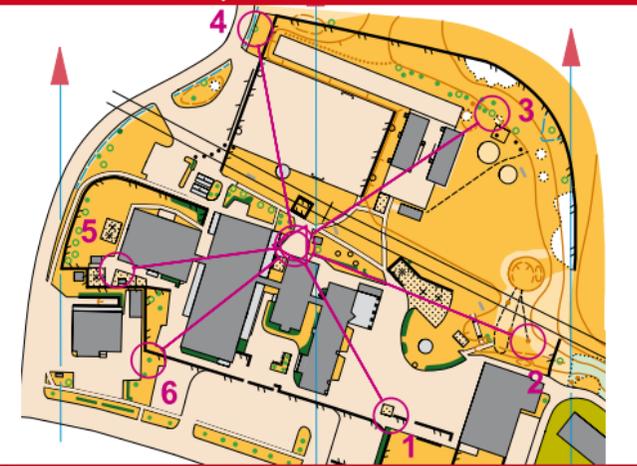


PASO 4: Listos para hacer orientación

Ahora estás listo para hacer orientación con un mapa real en una área muy bien conocida, ejemplo: el patio de la escuela. El profesor les indica a los estudiantes el inicio y el final (mismo lugar). Se debe hacer énfasis en las instrucciones de "mover el mapa" y especialmente el principio "rojo a rojo". Cuando los estudiantes han orientado el mapa y han tomado la decisión de cómo van a llegar al control, la tarea es:

- Los estudiantes deben navegar al control, registrar el control y correr a toda velocidad de regreso al inicio/final.

ESCUELA ENBACKA, GUSTAFS



Ser parte del algo grande

Con la colaboración de las escuelas y los clubes de orientación, el Día Mundial de la Orientación deberá convertirse en la actividad más importante para el desarrollo global de la orientación. Todos los clubes podrán hacer una fantástica contribución que beneficiará a ambos, la educación en las escuelas y el desarrollo del deporte orientación servirá para reclutar jóvenes. Para más información, por favor contactar con la IOF (International Orienteering Federation):

Jenny Nilsson; jenny.nilsson@orienteering.org

Göran Andersson; byorienteering@gmail.com



Traducción: Carlos Salazar, Ecuador; carlosp07@gmail.com



Vamos a PRACTICAR orientación